



DXでつながるワトクの学びでは、ユニバーサルデザインのゲーム、デジタルファブリケーション（3Dプリンターやレーザーカッターなど）、そして生成 AI といった多様なツールを活用して、児童生徒が地域と交流を深める可能性を探ります。このイベントは、学校と地域がともに未来を描く第一歩です。皆さんのお越しをお待ちしています。

1 日 時 令和7年11月28日（金） 10:40～16:55（受付 10:25 ～）

2 場 所 兵庫県立和田山特別支援学校（朝来市和田山竹田1987-1）

<アクセス> JR播但線「竹田駅」より徒歩約15分

※車でのお越しの際は、竹田城跡駐車場に駐車ください（裏面）。各所属1台まで。

3 日 程

時間	内容
10:25	受付開始
10:40	第1部【UD ゲーム交流会の見学・体験】 体育館：福知山公立大学/デジタルを活用した音楽表現の体験 Switch/Flex Controller を使ったマリオカート・太鼓の達人等 会議室：UDe-スポーツ/4つのスイッチで簡単に楽しめるゲーム みんなのゲームラボ/4つのスイッチで簡単に楽しめるゲーム デジリハの HOKUYO/壁タッチセンサーを使ったゲーム DX ルーム：PS5/Access コントローラーを使ったぷよぷよ・ストリートファイター等 高性能 PC/Steam での e スポーツ CR6・7：分身ロボット OriHime/じゃんけんゲームと活動紹介 MaBeee/iPad で、乾電池駆動の製品を操作するゲーム Proro/プログラミングによる相撲対決 VR ゴーグル/メタクエスト 3S を使った複合現実・メタバースの体験等 音楽室：COSMO/色が変わり、音がでるスイッチで楽しめるゲーム オミ・ビスタ3/床に映像を投影し、動きに反応する映像で楽しめるゲーム
12:20	休憩
13:30	第2部【デジタルものづくり体験会】 デジタル工房：3D プリンター・レーザーカッター・刺しゅう専用機の体験 実践報告『地域とつながるデジタルものづくり学習』 発表者 兵庫県立氷上特別支援学校 教諭 江本 晃謙
15:30	休憩
15:55	第3部【生成AI活用研修会】 講演『生成 AI の活用について』 講師 兵庫県立氷上特別支援学校 教諭 黒田 一之
16:55	閉会

4 申し込み 学校関係者で参加を希望される方は、担当まで連絡をください。

※本イベントは、学校関係者のみを対象としたものです。

一般の方のご参加はできませんので、ご了承ください。

5 その他 午前6時30分の時点で、「朝来市」「養父市」「但馬南部」「兵庫県北部」に気象警報（海上警報を除く）が出ている場合は中止とします。ホームページに掲載します。

【問い合わせ】

県立和田山特別支援学校
Tel:079 - 674 - 0214
担当 江川 兼史

駐車場案内図

