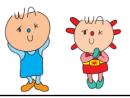
## 和田山特別支援学校

### DX でつながるワトクの学び

# 文部科学省DXハイスクール事業実践交流会



DX でつながるワトクの学びでは、ユニバーサルデザインのゲーム、デジタルファブリケーション(3D プリンターやレーザーカッターなど)、そして生成 AI といった多様なツールを活用して、児童生徒が 地域と交流を深める可能性を探ります。このイベントは、学校と地域がともに未来を描く第一歩で す。皆さんのお越しをお待ちしています。

- | 日 時 令和7年||月28日(金) |0:40~|6:55 (受付 |0:25 ~)
- 2 場 所 兵庫県立和田山特別支援学校 ( 朝来市和田山竹田1987-1 ) <アクセス> JR播但線「竹田駅」より徒歩約15分 ※車でお越しの際は、竹田城跡駐車場に駐車ください(裏面)。各所属1台まで。

#### 3 日程

時間	内容
10:25	受付開始
10:40	第1部【UD ゲーム交流会の見学·体験】
	体育館:福知山公立大学/デジタルを活用した音楽表現の体験
	Switch/Flex Controller を使ったマリオカート・太鼓の達人等
	会議室:UDe-スポーツ/4つのスイッチで簡単に楽しめるゲーム
	みんなのゲームラボ/4つのスイッチで簡単に楽しめるゲーム
	デジリハの HOKUYO/壁タッチセンサーを使ったゲーム
	DX ルーム: PS5/Access コントローラーを使ったぷよぷよ・ストリートファイター等
	高性能 PC/Steam での e スポーツ
	CR6・7:分身ロボット OriHime/じゃんけんゲームと活動紹介
	MaBeee/iPad で、乾電池駆動の製品を操作するゲーム
	Proro/プログラミングによる相撲対決
	VR ゴーグル/メタクエスト 3S を使った複合現実・メタバースの体験等
	音楽室:COSMO/色が変わり、音がでるスイッチで楽しめるゲーム
	オミ・ビスタ3/床に映像を投影し、動きに反応する映像で楽しめるゲーム
12:20	休憩
13:30	第2部【デジタルものづくり体験会】
	デジタル工房:3D プリンター・レーザーカッター・刺しゅう専用機の体験
	実践報告『地域とつながるデジタルものづくり学習』
	発表者 兵庫県立氷上特別支援学校 教諭 江本 晃謙
15:30	休憩
15:55	第3部【生成AI活用研修会】
	講演『生成 AI の活用について』
	講師 兵庫県立氷上特別支援学校 教諭 黒田 一之
16:55	閉会

- 4 申し込み 学校関係者で参加を希望される方は、担当まで連絡をください。
  - ※本イベントは、学校関係者のみを対象としたものです。 一般の方のご参加はできませんので、ご了承ください。
- 5 その他 午前6時30分の時点で、「朝来市」「養父市」「但馬南部」「兵庫県北部」に気象警報 (海上警報を除く)が出ている場合は中止とします。ホームページに掲載します。

【問い合せ】

県立和田山特別支援学校 Tel:079 - 674 - 0214

担当 江川 兼史

# 駐車場案内図

