



プログレス探究 B 受講生募集

～テーマは「伝える」～

プロ探Aの経験
を活かしたい!

経験値を
上げたい!

将来は海外で
活躍したい!

自分を
変えたい!

1 プログラミングで何が出来る?

～自作のゲームを作って祥雲祭で遊ぼう!～



2021 祥雲祭

スタートしたら計時開始、〇〇したらランプが光る、××したらブザーが鳴るなどなど、プログラミングで制御できることがたくさんあります。アイデアを出し合って、自作のゲームを作りましょう。プログラミングが苦手でも、デザイン係、工作係・・・自分の得意分野で協力します。祥雲祭で披露し、全校生に楽しんでもらいましょう。

祥雲生に伝える

3 English Rich な経験で会話力 up

英語のディベート、海外の高校生とのオンライン交流などで、英語をばんばん使ってみましょう。最後は探究IIの課題研究ポスターの英語版を作成し、自分の研究を英語で発表することを目指します。



英語のディベートに挑戦



台湾の高校生とオンライン交流



台湾の高校で課題研究を英語で発表 (渡航はオプションです)

英語で伝える

2 中学生対象体験プログラムを企画

里山、ロボットなど STREAM からみた祥雲館の魅力を中学生に伝える体験プログラム「祥雲 STREAM 教室」を企画、11月のオープンハイスクールで実施します。どうすれば中学生にうまく伝えられるか、高校生の腕の見せ所です。



STREAM ルーム 3Dプリンタ、ドローンなど可能性が無限大∞



自然がいっぱいの里山 畑、雑木林、ピオトブ・・・

中学生に伝える

4 校外活動で質問力&プレゼンカ up

- 2回の祥雲 SSH シンポジウムに参加
 - 大学、企業等が企画する研修会や講演会に参加*
 - 校外で開催される高校生課題研究発表会に参加*
- (* オンライン可)



祥雲 SSH シンポジウム
パネルディスカッションの様子

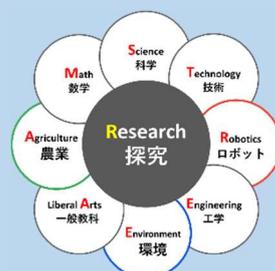


サイエンスフェア in 兵庫
県内の高校生が集まる課題研究発表会

他校生に伝える

祥雲 STREAM プログラム

探究活動を中心に据え、
祥雲館の特色を活かした
祥雲型 STEAM 教育



イノベーションを起こし、
人と自然が共生する
新しい未来を切り拓く人材へ

プログレス探究 B の1年間

	プログラミングで何が できる？	中学生対象 STREAM 体験プログラムの企画	English Rich な経験 で会話力 up	校外活動で質問力&プ レゼンカ up	
5月	全体ガイダンスとゲーム製作 準備 13日(土) 協力して製作			外部のプログラム・講演会に 参加してレポートを提出	
6月	協力して製作 祥雲祭で発表 16日(金)17日(土)				
7月		ガイダンス 13日(木) グループ・テーマ決定	ガイダンス	祥雲 SSH シンポジウム 生物多様性 外部の発表会に参加してレ ポートを提出 祥雲 SSH シンポジウム 宇宙への挑戦	
夏季		グループごとに計画立案	English Challenge (英語ディベート講座)		
9月		計画発表会	海外高校とオンライン交流①		
10月		本番に向けて準備 リハーサル			
11月		オープンハイスクールで 本番 11日(土) アンケート集計・振返り			海外高校とオンライン交流②
12月					
1月			課題研究英語ポスター作成		
2月					
3月					課題研究を英語で発表 希望者(理系)は台湾研修 参加

*日程の詳細はガイダンス時に連絡します。