

若干名 定員到達次第で

2024年11月開塾

ハイレベル大学への 進学を諦めない!

「強い意志を持ってより高みを目指したい!」という挑戦マインドにあふれ、ハイレベル大学を目指す学力や意思があるものの、経済的な理由で諦めざるを得ない高校生世代が、逆境に負けず夢をかなえるサポートを提供します!

塾生徒
募集

自習スペース



Wi-Fi利用可
状況により曜日や時間を拡大
希望者には軽食を提供



Wi-Fi 電源 ドリンク 軽食

学習サポート

- ・学習支援スタッフによる個別の質問対応
- ・学習計画策定サポートで学力アップ。
- ・豊富な教材を用意。コピー機の利用も可能。

費用補助

- ・受験料支給（国公立1校+私立1校）
- ・受験会場までの交通費・宿泊費支給
- ・模試費用負担。拠点までの交通費の実費支援 ※上限あり

進路サポート

- ・受験相談（学習方法・志望校や併願校選定・受験方法等）
- ・奨学金制度の説明や民間奨学金情報
- ・教育資金貸付等の情報提供

条件

- ①以下の大学を第1志望としている生徒
国立大：北海道大学・東北大学・東京大学・名古屋大学・京都大学・大阪大学・九州大学・筑波大学・千葉大学・横浜国立大学・神戸大学・広島大学・一橋大学・東京科学大学・東京都立大学 など
私立大：早稲田大、慶応義塾大、上智大、東京理科大、国際基督教大、同志社大
- ②入塾時に直近の全国模試の結果を提出していただける生徒
(または直近の全国模試を受けていただく)

対象

- ・経済的理由で有料の予備校等に通うことが難しい方
- ・年収600万円程度以下のご家庭

費用

無料 ※交通費、教材なども支給
(詳細はお問い合わせください)

日程

火～土 13:00～21:00 に開催
*日月休館

募集

20名
*条件あり、該当者を選抜します。

本事業は、株式会社チャーム・ケア・コーポレーション代表取締役会長 兼 CEO下村隆彦様からご支援をいただき実施いたします。

キッズドア下村龍馬塾

認定NPO法人キッズドア

神戸市垂水区宮本町1番29号チャームスイート神戸垂水1階

申し込み・詳細はHPから!
＼ 無料相談もお気軽に ＼

kp-tarumi@kidsdoor.net

<https://kidsdoor.net/request>



高校生世代のハイレベル大学への進学を支援する「キッズドア下村龍馬塾」 生徒追加募集

認定 NPO 法人キッズドア（以下キッズドア）は、2024 年度 11 月より開塾した「キッズドア下村龍馬塾・垂水校」について入塾生を募集しております。

定員に達し次第締め切りますので、お早めにお申し込みください。

『逆境から夢をかなえる－大学受験格差を乗り越える支援を』

キッズドアでは、ひとり親等困窮家庭から大学受験を目指す高校生・既卒生の支援を多数行っています。受験のための塾や予備校等に通えない辛さ、受験料の高さなどから志望校を変更せざるを得ないなど、本人の努力では如何ともし難い理由で進路を諦めている高校生の声を多数聞いてきました。

難関国立大学や私立大学を目指す生徒は、学力は自分の努力で解決できるものの、複雑化する受験制度の中で適切な志望校や学部を選択が難しかったり、受験料の負担を抑えるために受験校を絞らざるを得ない、入学後の奨学金等学費や生活費など経済的な不安など、困窮家庭ならではの課題を抱えています。

キッズドア下村龍馬塾は、一般的な塾や予備校ではなく、教材や模試代の支援、受験料や受験にかかる費用の支援など、経済的支援を行うことで、逆境から夢を掴もうと頑張る高校生を応援します。

本事業の運営費は、株式会社チャーム・ケア・コーポレーション代表取締役会長兼 CEO 下村隆彦氏の個人資産からの寄付で賄われます。

■キッズドア下村龍馬塾 概要

【対象者】 高校 1～3 年生 及び 既卒生（2 浪まで）

※ひとり親、多子、家族の病気や介護等、様々な理由で経済的に厳しく塾や予備校に通うことが困難な生徒。

年収 600 万円程度以下を目安としていますが、それぞれのご事情を配慮いたしますのでまずはご相談ください。

【開催場所】 兵庫県神戸市・垂水校（最寄り駅「垂水駅」より徒歩約 2 分）

【定員】 若干名

※受験生の受け入れは夏ごろまでとさせていただきます。

※定員に達し次第、募集終了とさせていただきます。

【要件】 ○以下の大学を第一志望とする生徒

国公立大学：北海道大学・東北大学・東京大学・名古屋大学・京都大学・大阪大学・九州大学・

筑波大学・千葉大学・横浜国立大学・神戸大学・広島大学・一橋大学・東京科学大学・東京都立大学等

私立大学：同志社大学・早稲田大学・慶應義塾大学・上智大学・東京理科大学等

○入塾に際しては、直近の模試結果等で事前審査を行います。

【参加費】 無料

【開所日時】 週 5 日（火～土）13 時～20 時

・HP/申し込み <https://kidsdoor.net/request/shimomuraryomajuku.html>

※チラシ記載の QR コードからもお申し込みください。

■キッズドア下村龍馬塾 サポート内容

学習支援に加え、模試代や受験料などの経済的支援により中～低所得家庭の受験生をサポートします。

●受講費無料、交通費実費支給（上限あり、通所生のみ）

●自習スペース利用可能 ※オンラインは ZOOM 自習室開放

（通所生のみ Wi-Fi/コピー機/PC 無料利用・無料貸出、軽食・飲み物提供）

●学習サポート ※オンラインは LINE や ZOOM によるサポート

定期面談、質問対応、学習計画策定、豊富な教材の用意

●費用サポート

2校までの受験料及び受験地までの交通費・宿泊費補助（条件あり）、模試費用負担（最大5回まで）

●進路サポート

受験相談（学習方法・志望校や併願校選定・受験方法等）、奨学金制度説明や民間奨学金・教育資金貸付等の情報提供

【認定 NPO 法人キッズドアについて】

2009 年設立以来、日本の子どもの貧困課題の解決に取り組んでいます。困窮家庭の小学生～高校生・高校中退した若者を対象に無料学習会や、勉強とともに食事等の生活支援も行う居場所型学習会を、東京とその近郊、宮城、及び神戸で展開しています。コロナ禍で困窮する子育て家庭が急増した 2020 年からは「ファミリーサポート」というシステムを作り、ご登録いただいた全国の子育て家庭を対象に情報支援や食料・文房具支援などを行っています。理事長渡辺由美子は、内閣府こども家庭庁こども家庭審議会こどもの貧困対策・ひとり親家庭支援部会臨時委員、厚生労働省 社会保障審議会・生活困窮者自立支援及び生活保護部会委員など政府委員も務めています。 <https://kidsdoor.net/>

■株式会社チャーム・ケア・コーポレーション※ 代表取締役会長 兼 CEO 下村 隆彦氏

1943 年高知県生まれ。大阪工業大学工学部建築学科卒。1969 年、祖父が経営する下村建設に入社。30 歳の時、祖父から家業を継ぎ、経営者として手腕を振るう。その後、介護事業に進出。現在はチャーム・ケア・コーポレーションの代表取締役会長兼 CEO として、介護事業を中心に、不動産事業や AI 分野への資本提携など幅広い事業を展開。 ※<https://www.charmcc.jp/corp/>

問合せ先：

認定 NPO 法人キッズドア 「キッズドア下村龍馬塾」 事業責任者：松田 麻里

TEL: 078-754-5272 Mail: kp-tarumi@kidsdoor.net

〒655-0028 兵庫県神戸市垂水区宮本町1番29号チャームスイート神戸垂水1階102

あなたの言葉で「森と木のある暮らし」を描こう

5/29(金)

サザエさん一家の“もりのわ”話 吹き出しコンテスト



© 長谷川町子美術館

令和8年

5

29

金

18時

林野庁 × 長谷川町子美術館

人気漫画「サザエさん」の4コマ漫画の吹き出しの中に、森林や木、木材、森林資源の循環利用などの話につながるオリジナルのセリフを考えて、応募しよう！

応募資格：日本国内在住の方
(農林水産省職員を除く)

応募内容：4コマ漫画の吹き出しに当てはまる、森林や木、木材、森林資源の循環利用などに関連するセリフとタイトル。
4コマ漫画は4種類から選択（複数応募可）。

応募期間：令和8年5月29日（金）18:00まで

受賞者プレゼント（予定）

：漫画サザエさん・木製品などの記念品

お問い合わせ

サザエさん吹き出しコンテスト事務局
：fukidashi_contest@maff.go.jp

応募フォーム



お問い合わせ
フォーム



各賞・表彰式について

応募をいただいた作品の中から、有識者による選考委員会で、4点の受賞作品を決定します！

- 👑 林野庁長官賞 …………… 2点
- 👑 みどりの感謝祭運営委員長賞 … 1点
- 👑 長谷川町子美術館賞 …………… 1点

※ 応募作品は、林野庁施策のPR等に使用することがあります。

— 発表時期 —

受賞作品は、令和8年夏頃に林野庁Webサイト等を通じて発表予定です。また、受賞者には、個別にご連絡いたします。

— 表彰式 —

秋頃、都内会場にて表彰式を開催予定です。表彰式にて、賞状の授与や記念品の贈呈を行います。

“もりのわ”とは？

森林の木を「伐^きって、使^いって、植^えて、育^てる」。

このサイクル—森林資源の循環利用—を続けていくことは、豊かな森林を育むことに繋がります。そして、豊かな森林は、きれいな水や栄養を海へ運び、豊かな海を育てます。

このつながりを漢字で「環」と呼び、この大切な「環」を広げていくのが、“もりのわ（森林の環）”の活動です。

サザエさん一家は、「もりのわ応援団」としてこの活動に協力してくれているのです。



吹き出しづくりのポイント



No.1
表情は？

セリフを言っているキャラクターだけではなく、周囲のキャラクターの表情もチェック！
あきれていたら、驚いていたら…。どんなセリフを言うかな？



No.2
吹き出しのサイズは？

考えたセリフが、吹き出しからはみ出さないかチェック！
吹き出しのサイズにもよりますが、短いセリフとするのもコツの1つ！？



No.3
しゃべっているのは誰？

サザエさん一家は個性的なキャラクターが勢ぞろい。森林資源の循環利用やウッド・チェンジなどのキーワードはもちろん大事。でも、そのキャラクターならなんて言うか考えてみよう。



報道関係各位

令和8年4月10日

サザエさん一家の“もりのわ”話吹き出しコンテスト 2026 を開催します！

～あなたの言葉で「森と木のある暮らし」を描こう～

- 漫画「サザエさん」の吹き出しにセリフを入れて応募しよう！
- 漫画「サザエさん」の4コマ漫画の吹き出しに、森林や木に関連する楽しいセリフを入れるコンテストを開催。
- 募集期限：令和5年5月29日(金曜日)18時まで。

林野庁は、森林資源の循環利用について国民の皆さんに考えていただくため、「サザエさん一家の“もりのわ”話吹き出しコンテスト 2026」を開催し、広く作品を募集します。

1. 概要

林野庁は、長谷川町子美術館と連携し、長谷川町子氏原作の漫画「サザエさん」から選出した4コマ漫画の吹き出しコンテストを開催します。コンテストを通じて、「伐って、使って、植えて、育てる」という森林資源の循環利用（森林（もり）の「環（わ）」）について、多くの方々に考えていただくとともに、受賞作品を広報することで、広く国民の皆さまに普及啓発を図ります。

なお、本コンテストは、第35回森と花の祭典－「みどりの感謝祭」の併催行事の1つとして実施します。

併催行事の会場イベント「みどりとふれあうフェスティバル」については、公式サイト URL：<https://www.midorinokanshasai.com/>（外部リンク）をご覧ください



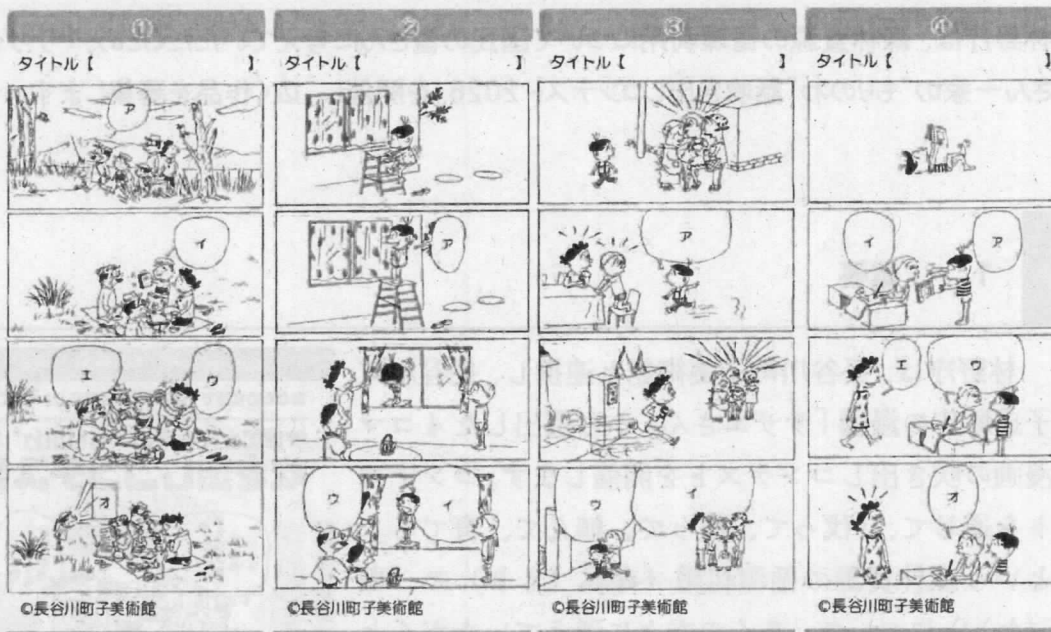
ください。

2. 応募内容

次の4種類の4コマ漫画の吹き出しに、「森林、木、木材、又は「伐って、使って、植えて、育てる」森林資源の循環利用や森と海のつながりに関連する楽しいセリフを考えて、タイトルとともにご応募ください。詳細は、別添の募集要項の条件をご確認ください。

サザエさん一家の「もりの竹」話 吹き出しコンテスト 2026

▶ 4種類の4コマ漫画はこちら



(セリフ内容の例)

- ・ 森林の恵みである木々を「伐って、使って、植えて、育てる」森林資源の循環利用が大切であることや、そのためにどうしたらよいかといったアイデアを伝える内容
- ・ 森林に木々を植え、手入れをすることが、木材を生産するだけでなく、きれいな水を育み二酸化炭素を吸収するなど、森林の働きを守り、さらに海の生物にとって住みよい環境を築くことにもつながるといことや、そのために

- どうしたらよいかといったアイデアを伝える内容
- ・ 木を暮らしに取り入れ、また、木を使って建物を建てること等が、森林も暮らしも良くする「ウッド・チェンジ*」のアイデアを伝える内容
- * 身の回りのものを木に変える、木を暮らしに取り入れる、建築物を木造・木質化するなどの木を利用することにより持続可能な社会にチェンジする行動

3. 応募方法

以下の URL の応募フォームに必要事項を入力し、日本語でご応募ください。

1人何点でも応募可能ですが、応募1回につき1点とします。

応募フォーム URL : <https://forms.office.com/r/zX4u3yc0zW> (外部リンク)

4. 募集期限

令和8年5月29日(金曜日)午後6時まで

5. 選考・発表等

選考委員会で優秀作品4点を選考します。

優秀作品については、令和8年夏頃に林野庁ウェブサイト等で発表するとともに、令和8年秋頃に都内にて表彰式を開催する予定です。受賞者には賞状と記念品を贈呈します。

6. お問い合わせ先

応募にあたってのお問合せは、本コンテストお問合せフォームからお願いいたします。

お問合せフォーム URL：<https://forms.office.com/r/WXk48fV4Me>（外部リンク）

7. 添付資料

4種類の4コマ漫画
（別添）募集要項 2026
フライヤー



お問合せ先

森林整備部森林利用課
担当者：森業振興室
代表：03-3502-8111（内線 6213）
ダイヤルイン：03-3502-8240

➤ 4種類の4コマ漫画はこちら

①

タイトル【 】



©長谷川町子美術館

②

タイトル【 】



©長谷川町子美術館

③

タイトル【 】



©長谷川町子美術館

④

タイトル【 】



©長谷川町子美術館

第35回森と花の祭典―「みどりの感謝祭」併催イベント
サザエさん一家の”もりのわ”話 吹き出しコンテスト 2026
募集要項

1 応募テーマ

森林、木、木材又は「伐って、使って、植えて、育てる」森林資源の循環利用や、森と海のつながりに関する内容のもの

2 応募内容

長谷川町子氏原作の漫画「サザエさん」の4種類の4コマ漫画のうちお好きなものについて、森林、木、木材に関する内容の吹き出しを考えてください。併せて「タイトル」も考えてください。

例えば、次のような内容です。

- ・ 森林の恵みである木々を「伐って、使って、植えて、育てる」森林資源の循環利用が大切であることや、そのためにどうしたらよいかといったアイデアを伝える内容
- ・ 森林に木々を植え、手入れをすることが、木材を生産するだけでなく、きれいな水を育み二酸化炭素を吸収するなど、森林の働きを守り、さらに海の生物にとって住みよい環境を築くことにもつながるということや、そのためにどうしたらよいかといったアイデアを伝える内容
- ・ 木を暮らしに取り入れ、また、木を使って建物を建てること等が、森林も暮らしも良くする「ウッド・チェンジ*」のアイデアを伝える内容

* 身の回りのものを木に変える、木を暮らしに取り入れる、建築物を木造・木質化するなどの木を利用することにより持続可能な社会にチェンジする行動

3 応募作品の共通条件

- ① 応募テーマを理解した作品であるもの
- ② 森林、木、木材又は「伐って、使って、植えて、育てる」森林資源の循環利用、森と海のつながりに関して幅広い世代に対する好感と深い印象を与えるもの
- ③ 長谷川町子原作の漫画「サザエさん」のイメージに合った内容であるもの
- ④ 自作かつ未発表のもので、第三者が有する著作権等の権利を侵害しないもの
- ⑤ 4コマ漫画の吹き出し及びタイトルとして適当な文字数であるもの

4 応募方法

- ・ 1人何点でも応募可能ですが、応募1回につき1点とします。
- ・ 4種類の4コマ漫画の、1つでも、2つでも、4つすべてでも応募可能です。
- ・ 投稿は日本語に限ります。
- ・ 応募専用フォームに必要事項を入力して応募してください。
(吹き出しの順番はアイウエオ順とします。)
- ・ 林野庁ホームページに「サザエさん一家森林の環応援団活動記録」を公開しています。

(URL : <https://www.rinya.maff.go.jp/j/kouhou/230619.html>)

5 募集期間

令和8年4月10日（金）～5月29日（金）18:00

6 応募資格等

- ・日本国内在住者であれば年齢等は問いません。
- ・農林水産省職員は除外します。

7 選考・発表・表彰

- ・選考委員会で優秀作品4点を選考します。
- ・優秀作品は以下の4点とします。
 - ア) 林野庁長官賞2点
 - イ) みどりの感謝祭運営委員長賞1点
 - ウ) 長谷川町子美術館賞1点
- ・選考結果に関するお問い合わせには一切応じることが出来ませんのであらかじめご了承ください。
- ・優秀作品に選ばれた場合、主催者からその応募者ご本人にメールまたは電話で通知します。優秀作品については、令和8年夏頃に林野庁ウェブサイト等で発表し、令和8年10～11月頃に都内にて表彰式を開催する予定です。
- ・受賞者には賞状と記念品を贈呈します。

8 応募条件及び注意事項

- ・応募作品は第三者の著作権の権利を侵害するものでないこと。これらの権利を侵害するものと認められた作品は優秀作品決定後でも、決定を取り消すことがあります。
- ・応募作品に関して第三者の盗作、違法コピー等著作権に関するなんらかの請求があった場合は一切の責任は応募者が負うこととします。
- ・応募作品は応募者自身の創作によるものとし、生成AIを用いたセリフの作成や文案の提案を直接利用したものではないこと。なお、情報収集や参考資料の検索などの目的でAIを活用することは禁止いたしません。ただし、生成AIによる文章を作品中のセリフとして使用したと判断される場合は、審査対象外とすることがあります。
- ・応募作品に関する一切の著作権（著作権法第27条及び第28条に定める権利を含む）は、無償で林野庁に譲渡していただきます。
- ・応募作品に関する著作者人格権は、行使しないものとさせていただきます。
- ・優秀作品は、林野庁の施策の普及啓発のために林野庁のWebサイトや展示等で広く使用します。
- ・応募いただいた方の個人情報は、当該コンテストに関わる事項以外には使用しません。
- ・応募に伴う個人情報の取扱いについては、応募された段階で同意を得られたものとし、優秀作品とともに、氏名、住所（都道府県及び市町村名）、年齢、表彰式等における写真（顔写真を含む）を林野庁のWebサイト等で公表します。
- ・応募者は自己の責任と負担において本コンテストに応募することとします。

9 主催者
林野庁

10 協力
長谷川町子美術館

11 お問い合わせ先
お問い合わせフォームからお問い合わせください。

6/7 (土)



mirai designers

by DLX

あなたは世界を変える方法を想像したことはありますか？

家にある身の回りの物を分解して「どうやって作られているんだろう？」
と確かめたことはありますか？

「なぜこんな形や仕組みになっているんだろう？」と不思議に思ったこと
はありますか？

これまで学んだことのない新しい方法に挑戦し、自分を成長させたい
と思いませんか？

そんな君、未来デザイナーになりませんか？



東京大学
生産技術研究所
Institute of Industrial Science
The University of Tokyo

Design-Led X platform
価値創造デザイン推進基盤



次世代育成オフィス
OFFICE FOR THE NEXT GENERATION



一般財団法人
三菱みらい育成財団

この活動は一般財団法人三菱みらい育成財団の助成を受けています。

未来Designers by DLXは、東京大学生産技術研究所 価値創造デザイン推進基盤 DLXデザインラボによる、より良い未来をデザインしたい高校生のためのデザインイノベーション教育プログラムです。このプログラムは高校生が創造的な思考力を身につけ、未来を切り拓く存在となることを目指しています。科学・テクノロジー・人間中心デザインを統合した視点のもと、実践的なプロジェクトベースの学びを通して、アイデアを探究し、身の回りの世界に対して意味のある解決策をデザインする力を養います。

2026年度は、3つのプログラムを用意しています：ミニデザインワークショップ（3時間の体験ワークショップ）、デザインスプリント（夏休み中5日間短期集中）、とデザインマラソン（3ヶ月間長期集中）です。

◆ ミニデザインワークショップ

3時間の体験ワークショップは、オンラインで実行されるため日本全国、対象となる高校生であれば、どなたでも参加できます。簡単な申し込みのみで参加可能です。

（ミニデザインワークショップの参加が、デザインスプリントとデザインマラソンの選考において優先される仕組みとなっております。）

◆ デザインスプリント

夏休み中開催5日間の集中プログラムです。リサーチや課題設定、アイデア創出、プロトタイピング、テストまで、デザインプロセス全体を体験します。限られた時間の中でデザイン思考を活用し、イノベーションを加速させることを目的としています。

条件を満たす参加者には、交通費および宿泊のサポートをご用意しています。

◆ デザインマラソン

3ヶ月間長期集中プログラムです。本プログラムは、日本語と英語、2回実行されます。大きな課題に集中的に取り組み、アイデアをじっくり検証したい学生のためのプログラムです。授業は週1回行われ、各チームは自ら選んだ課題に取り組みます。東京大学の教授陣による特別講義、DLXの講師やデザインメンターによる実践的なサポートを受けながら、リアルな現場の視点や気づきを得ることができます。

（デザインスプリントとデザインマラソンは、いずれか一方にのみ参加可能です（両方への応募は可能です）。参加者は選考を通じて決定されます。また、ミニデザインワークショップに参加された方は、選考において優先されます。）

DLXデザインラボについて

DLXデザインラボは「デザインによる価値創造」をミッションに掲げ、2017年に東京大学生産技術研究所 価値創造デザイン推進基盤に設立された国際的なデザインチームです。デザイナー・研究者・エンジニアなどとのコラボレーションにより、革新的な製品やサービスのプロトタイプを作ることを目指しています。産学官民で連携し、レクチャーやフォーラム、展示会、ワークショップなどの活動を通じて、デザイン駆動のイノベーション創出手法に関する知見を広め、次世代の育成を行っています。



ミニデザインワークショップについて

3時間の体験ワークショップは、オンラインで実行されるため日本全国、対象となる高校生であれば、どなたでも参加できます。ワークショップでは、共感を大切にしながら課題に向き合い、ニーズや問題を見つけ出し、それをもとにさまざまな解決策を考える力を育てます。

ミニデザインワークショップの参加が、デザインスプリントとデザインマラソンの選考において優先される仕組みとなっております。

<期間> 2026年05月17日(日) 14:00~17:00、日本語
2026年05月23日(土) 14:00~17:00、英語
2026年05月24日(日) 14:00~17:00、日本語
2026年05月30日(土) 14:00~17:00、日本語

19

<会場> オンライン (Zoom)

<言語> 日本語 (05月17日、05月24日、05月30日)、英語 (05月23日)

<募集人数> 各セッション50人

<参加資格> 高校1・2・3年生

<参加費> 無料

<応募> 簡単な申し込みで参加可能です!

<https://forms.gle/W9AJiEGsVEXH5BTBA>



プログラムを比較する

ミニデザインワークショップ

オンライン3時間ワークショップ

期間：3時間
 実施形式：オンライン
 募集人数：各セッション50人
 参加資格：高校1・2・3年生
 全国から参加歓迎
 言語：日本語、英語

デザインスプリント

夏休み開催5日間集中プログラム

期間：5日（30時間）
 実施形式：対面
 募集人数：30~40人
 参加資格：高校1年生・2年生のみ
 全国から参加歓迎
 言語：日本語

デザインマラソン

課題にじっくり取り組む3ヶ月

期間：3ヶ月（~75時間）
 実施形式：ハイブリッド
 募集人数：各期16~20人
 参加資格：高校1年生・2年生のみ
 東京近郊のみ
 言語：日本語、英語

スケジュール（2026年~2027年）



- ミニデザインワークショップ
- デザインマラソン（第一期）
- デザインマラソン（第二期）
- デザインスプリント

デザインスプリントについて

夏休み中開催5日間の集中プログラムです。リサーチや課題設定から、アイデア創出、プロトタイピング、テストまで、デザインプロセス全体を体験します。限られた時間の中でデザイン思考を活用し、イノベーションを加速させることを目的としています。デザインスプリントでは、DLXの講師が各チームを実践的にサポートします。1週間で大きな課題に挑戦し、新しいアイデアを試してみませんか？

このプログラムでは、条件を満たす参加者には、宿泊費および交通費の一部支援サポートを行います。これまで東京でのイベント参加に関心がありながら参加が難しかった方は、ぜひこの機会にご応募ください。

- <期間> 2026年08月03日(月)～08月07日(金)
・ 対面セッション5回
・ 毎日 10:00～17:00
- <会場> 未確定 (東京近郊)
- <言語> 日本語
- <募集人数> 30～40人
- <参加資格> 高校1年生・2年生のみ (全国から参加歓迎)
- <参加費> 無料
※条件を満たす参加者には、交通費や宿泊費につきまして、一部支援を検討しています。
- <応募> フォーム (募集開始：5月17日、締切：6月7日)
※ミニデザインワークショップに参加された方は、選考において優先されます。



デザインマラソンについて

3ヶ月間長期集中プログラムです。本プログラムは、日本語と英語、2回実行されます。大きな課題に集中的に取り組む、アイデアをじっくり検証したい学生のためのプログラムです。授業は週1回行われ、各チームは自ら選んだ課題に取り組めます。東京大学の教授陣による特別講義に加え、DLXの講師やデザインメンターによる実践的なサポートを受けながら、リアルな現場の視点や気づきを得ることができます。

少人数だからこそ、一人ひとりに寄り添った深い学びが得られます。じっくり取り組む長期的なサポートに興味がある方にぴったりのプログラムです！

- <期間> 第一期：2026年09月06日～11月29日
第二期：2026年12月06日～2027年2月28日
・ 対面セッション11回
・ 日曜日 10:00～17:00 (セッション内容によって時間変更あり)
※ 平日夜にオンラインセッションも予定しています
- <会場> 東京大学生産技術研究所 DLXデザインラボ
(東京都目黒区駒場 東京大学駒場リサーチキャンパス S棟)
- <言語> 第一期：日本語 (英語の授業には通訳がつきます)
第二期：英語 (日本語の授業には通訳がつきます)
- <募集人数> 各コホート16～20名程度
- <参加資格> 高校1年生・2年生のみ (東京近郊のみ)
- <参加費> 無料
※交通費は自己負担でお願いします
- <応募> フォーム (募集開始：5月17日、締切：6月7日)
※ミニデザインワークショップに参加された方は、選考において優先されます。



お申し込み方法

◆ ミニデザインワークショップ

日本全国、対象となる高校生であれば、どなたでも参加できます。
簡単な申し込みで参加可能です!

申し込みリンク: <https://forms.gle/3MjYuPZZ73C13rYE7>



◆ デザインスプリント・◆ デザインマラソン

参加者は選考により決定します。

ミニデザインワークショップに参加された方は、選考において優先されます。

応募開始: 2026年5月17日

応募締切: 2026年6月7日

応募するには、以下のデータをご提出下さい。

- ・ 基本情報
- ・ 記述式回答 (2問)
- ・ 自己紹介ビデオ動画のアップロード
- ・ 課題: デザインチャレンジ (絵を描く、工作する、動画にてお芝居する、コスチュームを作る、写真を撮る...なんでもOK!)

選考の結果は、6月上旬以降にお申し込み時にご記入いただいたメールアドレス宛にお知らせします。

応募フォーム (5月17日開始)

<https://forms.gle/dp7SuApVKCYTMro79>

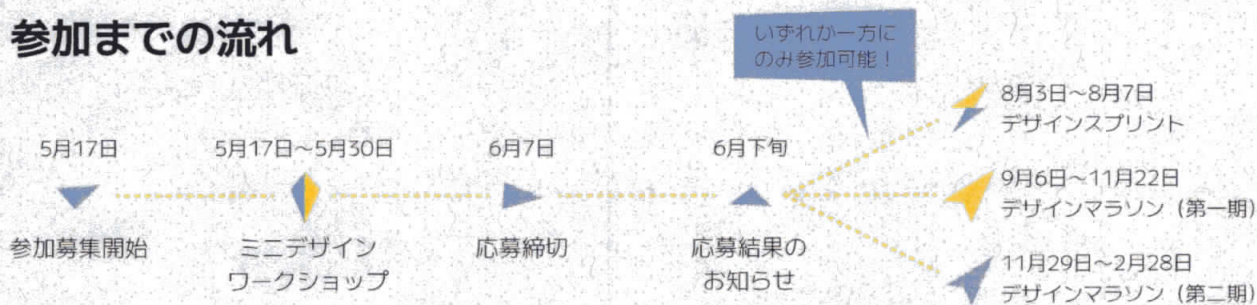


応募準備シート

応募手順については、[応募準備シート](#)をご確認ください。



参加までの流れ



※本プログラムは東京大学・UTokyo College of Designの入学選考とは一切関係ありません。



mirai designers

by DLX

Have you ever imagined how to **change the world?**

Have you ever taken apart things around your house to figure out
“how is this made?”

Have you ever wondered **“why is this shaped this way? Why does it
work this way?”**

Have you ever wanted to challenge yourself with **new approaches
you’ve never learned before** and **push yourself to grow?**

Do you want to become a Mirai Designer?



東京大学
生産技術研究所
Institute of Industrial Science
The University of Tokyo

Design-Led X Platform
価値創造デザイン推進基盤



次世代育成オフィス
OFFICE FOR THE NEXT GENERATION



一般財団法人
三菱みらい育成財団

This program is funded by the Mitsubishi Memorial Foundation for Educational Excellence.

第32回スーパーコンピューティングコンテスト

SuperCon2026

募集要項

- 主催：大阪大学（D3センター）、東京科学大学（情報基盤センター、総合研究院スーパーコンピューティング研究センター）、理化学研究所（計算科学研究センター）
- 共催：情報処理学会（予定）、電子情報通信学会 情報・システムソサイエティ（予定）
- 協賛：蔵前工業会（東京科学大学理工学系同窓会）（予定）、情報オリンピック日本委員会（予定）、高度情報科学技術研究機構（予定）、HPCI コンソーシアム（予定）
- 後援：文部科学省（予定）
- 日程：予選課題発表：2026年5月27日（水）
申し込み（予選解答提出）締切：2026年6月12日（金） 正午必着
予選結果発表：2026年6月17日（水） 予定
本選：2026年8月17日（月）～8月21日（金）

大阪大学D3センター、東京科学大学情報基盤センター及び総合研究院スーパーコンピューティング研究センター、理化学研究所計算科学研究センターでは、高校生を対象としたスーパーコンピューティングコンテスト（以下、「スーパーコン」という。）を開催します。

今年度は、理化学研究所のスーパーコンピュータ「富岳」を使います。
是非、挑戦してください。

今年度もオンラインによるコンテストとします。

コンテスト本選は、ネットワーク経由でスーパーコンピュータ「富岳」を利用して行います。最も優秀な成績をおさめたチームが優勝となります。

予選問題にチャレンジしてください。

パソコンで計算できる規模のプログラミング課題で予選を行います。スーパーコン参加希望者はチームを作って、ウェブサイトに発表されるスーパーコン認定問題の中のスーパーコン1級用問題を解き、その解答を実施委員会まで提出してください（詳細は裏面参照）。

スーパーコン認定証にも挑戦してください。

予選問題に関連した問題で、プログラミングの実力を判定して、スーパーコン認定証を発行します。初級レベル（3級）から高度なレベル（1級、これは予選問題そのもの）まで、皆さんのレベルに応じて応募できるようになっています。予選とは違って、こちらは個人でも応募可能です。多くの方の挑戦をお待ちしています。

☆東京科学大学情報理工学院の総合型選抜では、スーパーコンでの入賞が、出願に必要な「活動実績報告書」の活動実績の一例として挙げられています。詳しくは東京科学大学公式Webサイトの「高校生・受験生向けサイト」にて「学士課程入学」のページをご覧ください。

参加資格

- 2026年8月現在、高等学校在学の者（高等専門学校生の場合は高校の相当学年）で、2人又は3人を1チーム（同一校）として、応募してください。
- チームメンバーの予選選抜後の変更は原則として認めません。また、原則全員全日程参加です（ただし体調不良など事情のある場合は相談してください）。これに満たない場合には、本選審査の対象から除外する場合があります。チームのメンバーの予定などには十分注意して申し込んでください。

参加申し込み方法

- ・ 予選課題に対する解答をもって参加申し込みとします。
- ・ 課題や解答の提出方法・選抜結果の連絡方法等は <https://www.supercon.cii.isct.ac.jp/>にて5月27日(水)より公開します。なお、過去問はすでに公開中ですので、参考にとじてください。

選抜方式

- ・ 予選課題を解くためのプログラム(及び解説レポート)を作成してもらい、それをもとに、原則として、20組を上限として本選参加チームを選抜します。予選には同一校から何チームでも応募できますが、本選への同一校からの出場は、2チームまでとします。
- ・ a. 解答の正確さ b. 速さ により評価します。解説レポートも作成してもらい、その内容も選抜の参考とします。
- ・ 使用言語: スーパーコン2026ではC言語とC++言語の両方を使用できます。使用できるバージョンは、予選と本選で異なる場合がありますので、予選問題と本選問題をよく読んでください。
- ・ 予選通過チームはネットワーク経由でスーパーコンピュータ「富岳」を使い、本選課題に取り組んでもらいます。

参加費用

参加費は無料です。

本選について

本選は、2026年8月17日(月)よりオンラインで行います。本選結果の発表会・表彰式は8月21日(金)に同じくオンラインで行う予定です。

(注意事項)

- ・ 諸事情によりやむなくコンテストの中止・変更等をする場合には、各申込者(予選結果通知後は本選参加予定者)に連絡するとともに、HPにて周知します。
- ・ 本選出場者については、「富岳」利用に必要な富岳アカウントの申請の手続きの際に、「マイナンバーカードの画像データの提出」及び「保護者同意書の提出」が必須となります。「マイナンバーカードの画像データの提出」及び「保護者同意書の提出」がない方は、本戦には出場できません。また、1チームで2名以上「マイナンバーカードの画像データの提出」及び「保護者同意書の提出」がない場合は、チーム自体も本戦に出場できなくなります。特にマイナンバーカードを所持されていない方は、6月末から滞りなく富岳アカウント取得の手続きを進められるよう、事前に、居住地の市役所等の案内を参考に交付申請を行って頂き、円滑にマイナンバーカードの画像データを提出できるよう準備を整えて頂けますようお願いいたします。なお、マイナンバーカードの画像データ、保護者同意書の提出にかかる詳細については、本選出場者決定時に別途ご説明します。

問合せ先(問合せはメールでお願いします。)

第32回スーパーコンピューティングコンテスト実施委員会

〒560-0043 大阪府豊中市待兼山町1-32

大阪大学 D3 センター

E-mail: supercon2026query@cii.isct.ac.jp

URL: <https://www.supercon.cii.isct.ac.jp/>

6/21(日)

RIKEI
BLOSSOM

5th

みんなで、理系の話を楽しもう!

理系に興味ある女子高校生が、今年も全国から集まります!
進路や職業について、理系の女子大学生、女性企業人と気軽に話せるセミナーです!

【トークセッションの出演者】(順不同)



お笑いコンビ
忠犬立ハチ高さん



教育系YouTuber
「とある男が授業をしてみた」
葉一さん

【開催概要】

セミナー名: オンラインセミナー

「第5回 理系ブロッサム」

日時: 2026年7月11日(土) 13:30~16:30 (開場13:00)

形式: オンライン(Zoom) / 参加費: 無料

対象: 全国の女子高校生(120名)

内容: 第1部 トークセッション(順不同)

忠犬立ハチ高さん、葉一さん

第2部 女性理系企業人とのワークショップ

(理系の女子大学生も参加)

応募方法: 右のQRコードより、女子高校生個人でご応募ください。

<https://forms.gle/d4out9GnKor2tQSu6>

※応募者多数の場合、抽選となります。

応募〆切: 6月21日(日)

7.11 SAT
女子高校生
120名募集!



女子高校生の可能性をひらく、オンラインセミナー

第5回 理系ブロッサム

理系の今がわかれば、 将来への選択肢が広がる!

高校生が、ふだん接点の少ない理系の女子大学生や三菱グループの理系女性企業人など対話をする事で、理系の価値や魅力を再発見し、進路選択や将来に役立つ情報が得られます。誰にでもわかりやすく、気軽に楽しめるセミナーです。

いろいろな人と一緒に、理系のことを話し合えます!

全国の女子高校生

理系女子大学生

理系女性企業人

【理系 Blossom で体験できること】

- ① 全国の高校生、理系女子大学生、理系女性企業人とリラックスした雰囲気でお話し、交流できる
- ② 理系の仕事について、具体的な事例に触れられる
- ③ 進路について、気軽に質問し相談できる

【こんな高校生におすすめ】

- ・文理選択をどうしようか悩んでいる
- ・理系の進路について悩みや不安がある
- ・理系の働き方への具体的なイメージを持ちたい
- ・将来を考えるきっかけや動機をつかみたい

第4回の参加高校生の声

「生のお話を聞けてとても刺激的でした。新しい幅が広がって理系に進むことに身構えていたのでとても勇気づけられました。ありがとうございました」

「理系の民間企業は、どのような仕事をしているのか、また、理系を選択した場合は、どのような職業の選択肢があるのかが不安だったので、企業の方にお話を聞くことができて、良かったです」

「実際に働いている方のお話を聞いて仕事につくまでの道のりは本当に人それぞれなんだなと思いました。そして、決められた型は無いから自分なりに新しい方法を考えてみようと思いました」

「文理選択について考える良いきっかけになりました。苦手な数学にもアドバイスを下さり、理系への道を後押しされ嬉しかったです」



「第3回 理系 Blossom」の紹介記事
<https://www.mmfe.or.jp/special/00008>



「第4回 理系 Blossom」の紹介記事
<https://www.mmfe.or.jp/special/00012/>

【セミナーの開催概要】

セミナー名: オンラインセミナー「第5回 理系 Blossom」

日時: 2026年7月11日(土) 13:30~16:30 (開場13:00)

形式: オンライン(Zoom) / 参加費: 無料

対象: 全国の女子高校生(120名)

ご注意: アイスブレイクとワークショップでは、少人数(ブレイクアウトルーム)に分かれて、対話を中心に進行していきます。マイクとカメラがONに出来る環境でZoomにご入室ください。

【お申し込み】

応募〆切: 6月21日(日)

応募方法: 右のQRコードより、女子高校生個人でご応募ください。

<https://forms.gle/d4out9GnKor2tQSu6>

※応募者多数の場合、抽選となります。

【プログラム】

1. 開会
2. アイスブレイク
3. トークセッション
4. ワークショップ
5. 閉会



「第4回 理系 Blossom」の様子

【トークセッションの出演者】(順不同)

お笑いコンビ 忠犬立ハチ高さん

教育系YouTuber 葉一さん



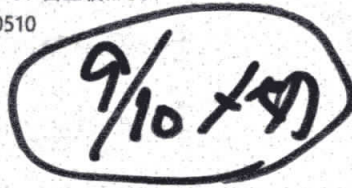
6月21日〆切

◀応募先QRコード

お早めにお申し込み下さい!

主催: 三菱みらい育成財団 共催: 読売新聞社

応募・問い合わせ先: 三菱みらい育成財団 小高 Mail: i_odaka@mmfe.or.jp



2026年3月31日発表

第 26 回 日本情報オリンピック (JOI 2026/2027) 日本情報オリンピック 第 7 回女性部門 (JOIG 2026/2027) 実施概要

前年度からの主な変更点

JOI 2026/2027 では、JOI 一次予選実施方法・JOI 二次予選進出者決定方法・JOI セミファイナルステージ進出者決定方法を変更します。詳細は 2026 年 6 月末までに公表します。

JOI 一次予選実施方法の変更点

- ・ **一次予選の開催回数の変更**：昨年度までより JOI 一次予選の開催回数を減らし、JOI 2026/2027 では一次予選の開催回数を 2 回とします。
 - JOI 一次予選 (第 1 回)：2026 年 9 月 12 日 (土) 14:00~15:20
 - JOI 一次予選 (第 2 回)：2026 年 10 月 25 日 (日) 14:00~15:20
- ・ **一次予選の問題数の変更**：昨年度までよりも一次予選の問題数を増やし、JOI 2026/2027 では各回の一次予選で 6 題の課題 (600 点満点) を出題します。
- ・ **一次予選の難易度の変更**
 - 一次予選の前半 3 題は、昨年度までの JOI 一次予選の前半 3 題と同程度の難易度とし、繰り返しを含む基本的なプログラムを適切に書くことができる者を評価することを目的とします。
 - 一次予選の後半 3 題は、昨年度までの JOI 一次予選の 4 題目および昨年度までの JOI 二次予選の最初の 2 題と同程度の難易度とし、効率の良いアルゴリズムを設計・実装できる者を評価することを目的とします。
- ・ 「JOI 予選 B ランク」および「敢闘賞」の基準に変更はありません。JOI 一次予選の成績 (加点後の成績) が 300 点以上の者を「JOI 予選 B ランク」とし、「敢闘賞」を授与します。

JOI 二次予選進出者決定方法の変更点

- ・ **JOI 二次予選進出基準の変更**：一次予選の成績 (加点後の成績) が 500 点以上の者を JOI 二次予選進出者とします。一次予選に複数回参加した場合は、成績の最大値を使用します。
- ・ **JOI 一次予選成績への加点**：継続的にプログラミングに取り組んでいる参加者を応援することを目的として、以下の条件を満たす者には JOI 一次予選成績に加点を行い、加点後の成績で JOI 二次予選進出を判定します。複数の加点項目に該当する者は重複して加点します。詳細は 10.3 「JOI 一次予選成績への加点」をご覧ください。
 - 2026 年 4 月~9 月開催の「JOI 入門講座」の参加者 (S1,S2,S3 コース、EX1,EX2 コースのみ) には、参加回数に応じて加点を行います。

- 2026年3月開催の「JOI 春季セミナー」の参加者および2026年8月開催の「JOI 夏季セミナー」の参加者には加点をを行います。
- AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上であって、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングが 400 未満の者には、レーティングに応じて加点をを行います。使用する AtCoder レーティングについては、10.6 「AtCoder レーティングの使用について」をご覧ください。(※レーティングが 400 以上の者は、下記「AtCoder レーティングによる JOI 二次予選進出制度」により、JOI 二次予選進出者となります。)
- ・ **AtCoder レーティングによる JOI 二次予選進出制度**: 継続的にプログラミングに取り組んでいる参加者を応援することを目的として、AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上であって、アルゴリズム部門のレーティングが 400 以上の者を JOI 二次予選進出者とします。
- ・ 昨年度に引き続き、2026 年度パソコン甲子園「本選」または「もう一つの本選」において、基準点以上の成績をおさめた者を JOI 二次予選進出者とします。
- ・ **前年度予選 B ランク以上の者への優遇措置の廃止**: 昨年度までは開催年度の前年度において JOI 予選 B ランク以上の者を JOI 二次予選進出者としていましたが、JOI 2026/2027 では、この制度を廃止します。

JOI セミファイナルステージ進出者決定方法の変更点

- ・ 継続的にプログラミングに取り組んでいる参加者を応援することを目的として、JOI セミファイナルステージ進出者の決定に際し、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングが 400 以上の者を優先します。詳細は 11.3 「JOI セミファイナルステージ進出者の決定方法」をご覧ください。

注意事項

- ・ JOI 一次予選成績への加点を希望する者や、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングの使用を希望する者は、事前の申請が必要です (申請期間: 2026 年 7 月 1 日 (水) ~ 2026 年 10 月 31 日 (土))。JOI 二次予選進出者の判定においてパソコン甲子園「本選」または「もう一つの本選」の成績の使用を希望する者は、所属校の教職員を通じて事前に申請する必要があります。JOI の講座に参加したり、AtCoder アルゴリズム部門のコンテストに参加しただけでは加対象とはならないのでご注意ください。詳細は 2026 年 6 月末までに公表します。

1. 大会名称

第 26 回日本情報オリンピック
日本情報オリンピック第 7 回女性部門

2. 主催

一般社団法人 情報オリンピック日本委員会

3. 共催

国立研究開発法人 科学技術振興機構

4. 後援・協賛・助成

現在交渉中

5. 概要

日本情報オリンピック (JOI = Japanese Olympiad in Informatics) は、高校生までを対象とした競技プログラミングの全国大会です。

国際情報オリンピック (IOI = International Olympiad in Informatics) は、世界の約 80 の国・地域から高等学校 3 年に相当する学年以下の生徒達が集まり、数理情報科学の能力を競う智の競技会です。競技では、与えられた課題に対する性能の良いアルゴリズムを設計し、さらに、それをプログラムとして適切に実装することが求められます。第 39 回国際情報オリンピックは、2027 年にドイツで開催の予定です (IOI 2027 ドイツ大会)。第 26 回日本情報オリンピック (JOI 2026/2027) は、IOI 2027 ドイツ大会日本代表選手選考会を兼ねています。

情報科学に取り組む女子中高生の奨励を目的とした日本情報オリンピック女性部門 (JOIG = Japanese Olympiad in Informatics for Girls) を開催します。日本情報オリンピック第 7 回女性部門 (JOIG 2026/2027) は、2027 年に開催予定 (開催地未定) の第 7 回ヨーロッパ女子情報オリンピック (EGOI 2027) の日本代表選手選考会を兼ねています。

6. 日程

6.1 参加申込受付期間 (申込方法は「参加申込方法」をご確認ください)

- ・ 1 回目受付期間 2026 年 7 月 1 日 (水) 12:00 ~ 2026 年 9 月 10 日 (木) 15:00
- ・ 2 回目受付期間 2026 年 9 月 14 日 (月) 12:00 ~ 2026 年 10 月 22 日 (木) 15:00

6.2 第 26 回日本情報オリンピック (JOI 2026/2027)

- ・ JOI 一次予選 (第 1 回) : 2026 年 9 月 12 日 (土) 14:00~15:20
- ・ JOI 一次予選 (第 2 回) : 2026 年 10 月 25 日 (日) 14:00~15:20
- ・ JOI 二次予選 : 2026 年 11 月 29 日 (日) 13:00~16:00

- ・ JOI セミファイナルステージ：2027 年 1 月 24 日（日）（オンライン開催）・1 月 31 日（日）（東京都内の会場にて開催）
- ・ JOI ファイナルステージ：2027 年 3 月 20 日（土）～3 月 24 日（水）（東京都内の会場にて開催）

6.3 日本情報オリンピック 第 7 回女性部門 (JOIG 2026/2027)

- ・ ステップ1 JOI 一次予選と共通
- ・ ステップ2 JOI 二次予選と共通
- ・ ステップ3 JOI セミファイナルステージと共通
- ・ ステップ4 JOIG ファイナルステージ：2027 年 3 月 20 日（土）～3 月 24 日（水）（東京都内の会場にて開催）

7. 参加費

JOI 一次予選・JOI 二次予選の参加費 無料

JOI セミファイナルステージ以降の参加費 5000 円

JOI セミファイナルステージでは、自宅から競技会場までの往復交通費は自己負担となります。

8. 応募資格

8.1 第 26 回日本情報オリンピック (JOI 2026/2027)

第 25 回日本情報オリンピック JOI 2025/2026 に参加できるのは、次の 5 つの条件を満たす人（以下、JOI 有資格者と呼びます）です：

- 2027 年 1 月 24 日（日）の第 26 回日本情報オリンピック・セミファイナルステージ実施時点で、高等学校、高等専門学校、中等教育学校、中学校、義務教育学校、小学校、特別支援学校に在学し、学年が高等学校 3 年以下（中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校 3 年に相当する学年以下）であること。なお、日本国内において学校以外の初等・中等教育機関に所属している人及び日本国外の初等・中等教育機関に所属している日本国籍を有する人は、2026 年 10 月 31 日（土）までに情報オリンピック日本委員会にメールで個別相談すること。
- 生年月日が 2007 年 4 月 2 日以降であること。
- 日本情報オリンピックおよび関連行事に積極的に参加すること。
- 文部科学省または国立研究開発法人 科学技術振興機構の依頼で行なわれるアンケート調査および進路調査に積極的に協力すること。
- 参加申込みに際し、「個人情報に関する同意事項」および「肖像権に関する同意事項」に同意すること。

ただし、JOI 2026/2027 ファイナルステージに進出できるのは、高等学校 2 年以下（中等教育学校や高等専門学校の在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下）の JOI 有資格者のみです。

定時制・通信制や単位制等の課程に在学する生徒で、修業年限が 4 年以上となる予定の人は、2026 年 9 月 30 日（水）までに情報オリンピック日本委員会までメールでご相談ください。

8.2 日本情報オリンピック 第 7 回女性部門 (JOIG 2026/2027)

日本情報オリンピック 第 7 回女性部門 (JOIG 2026/2027) に参加できるのは、次の 5 つの条件を満たす女性（以下、JOIG 有資格者と呼びます）です：

- i. 2027 年 1 月 24 日（日）の日本情報オリンピック 第 7 回女性部門ステップ 3 (JOI セミファイナルステージと共通) 実施時点で、高等学校、高等専門学校、中等教育学校、中学校、義務教育学校、小学校、特別支援学校に在学し、学年が高等学校 3 年以下（中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校 3 年に相当する学年以下）である女性。なお、日本国内において学校以外の初等・中等教育機関に所属している人及び日本国外の初等・中等教育機関に所属している日本国籍を有する人は、2026 年 9 月 30 日（水）までに情報オリンピック日本委員会にメールで個別相談すること。
- ii. 生年月日が 2007 年 4 月 2 日以降であること。
- iii. 日本情報オリンピック女性部門および関連行事に積極的に参加すること。
- iv. 文部科学省または国立研究開発法人 科学技術振興機構の依頼で行なわれるアンケート調査および進路調査に積極的に協力すること。
- v. 参加申込みに際し、「個人情報に関する同意事項」および「肖像権に関する同意事項」に同意すること。

ただし、JOIG 2026/2027 ファイナルステージに進出できるのは、高等学校 2 年以下（中等教育学校や高等専門学校の在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下）の JOIG 有資格者のみです。

定時制・通信制や単位制等の課程に在学する生徒で、修業年限が 4 年以上となる予定の人は、2026 年 9 月 30 日（水）までに情報オリンピック日本委員会までメールでご相談ください。

9. 参加申込方法

参加申込はオンラインで受け付けます。参加申込サイトは 2026 年 6 月末までに情報オリンピック日本委員会のウェブサイト <https://www.ioi-jp.org/> でご案内します。

なお、一度参加申込をすると、それ以降の JOI 一次予選にすべて参加できます。

また、JOI 二次予選、JOI セミファイナルステージ (JOIG ステップ 3) から参加する方も参加申込受付期間中に参加申込をする必要があります。

10. JOI 一次予選 (JOIG ステップ 1 と共通)

10.1 JOI 一次予選開催方法

JOI 一次予選は

JOI 一次予選 (第 1 回) : 2026 年 9 月 12 日 (土) 14:00~15:20

JOI 一次予選 (第 2 回) : 2026 年 10 月 25 日 (日) 14:00~15:20

にオンライン競技として実施します。自宅や在-schoolで参加することができます。

JOI 一次予選競技は、AtCoder 社のコンテストシステムで行います。JOI 一次予選競技では、競技実施時に AtCoder 社のコンテストシステムで使用可能なプログラミング言語が使用できる予定です。ただし、C 言語、C++、Python 以外の言語を用いた場合、使用する言語によっては実行速度が遅く、模範解答として想定されているアルゴリズムを用いても満点を得ることが難しい場合や不可能な場合があります。

10.2 JOI 一次予選出題内容

各回の JOI 一次予選には、合計 6 題の課題が出題されます。

前半の 3 題は、JOI 2025/2026 までの JOI 一次予選の前半の 3 題と同程度の難易度とし、繰り返しを含む基本的なプログラムを適切に書くことができる者を評価することを目的とします。

後半の 3 題は、JOI 2025/2026 までの JOI 一次予選の 4 題目および JOI 2025/2026 までの JOI 二次予選の最初の 2 題と同程度の難易度とし、効率の良いアルゴリズムを設計・実装できる者を評価することを目的とします。

10.3 JOI 一次予選成績への加点

継続的にプログラミングに取り組んでいる参加者を応援することを目的として、以下の条件を満たす者には JOI 一次予選成績に加点を行い、加点後の成績で JOI 二次予選進出を判定します。複数の加点項目に該当する者は重複して加点します。

(加点項目 1) 2026 年 4 月～9 月開催の「JOI 入門講座」の参加者 (S1,S2,S3 コース、EX1,EX2 コースのみ) は、1 回あたり 10 点を加点する。同一コースの 2 回目以降の受講は加点しない。

(加点項目 2) 2026 年 3 月開催の「春季セミナー」の参加者は 50 点を加点する。

(加点項目 3) 2026 年 8 月開催の「夏季セミナー」の参加者は 50 点を加点する。

(加点項目 4) AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上であって、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングが 400 未満の者は、レーティングに応じて加点する。

レーティング 1-199 10 点加点

レーティング 200-299 30 点加点

レーティング 300-399 50 点加点

AtCoder レーティング 400 以上の者は、10.5 の (進出条件 3) により JOI 二次予選進出者となります。使用する AtCoder レーティングについては、10.6 「AtCoder レーティングの使用について」をご覧ください。

(注意) JOI 一次予選成績への加点を希望する者は、事前の申請が必要です (申請期間: 2026 年 7 月 1 日 (水) ~ 2026 年 10 月 31 日 (土))。JOI の講座に参加したり、AtCoder アルゴリズム部門のコンテストに参加しただけでは加点対象とはならないのでご注意ください。詳細は 2026 年 6 月までに公表します。

10.4 JOI 予選 B ランク者の表彰

JOI 一次予選の成績（加点後の成績）が 300 点以上の者を「JOI 予選 B ランク」とし、「敢闘賞」を授与します。

JOI 一次予選に複数回参加した場合は、成績の最大値を使用します。

JOI 二次予選の成績によっては、「JOI 予選 A ランク」となることがあります。

10.5 JOI 二次予選進出者の決定方法

JOI 一次予選の結果などに基づき、以下のいずれかの進出条件を満たす者を JOI 二次予選進出者とします。

(進出条件 1) JOI 一次予選の成績（加点後の成績）が 500 点以上の者。JOI 一次予選に複数回参加した場合は、成績の最大値を使用する。

(進出条件 2) 2026 年度パソコン甲子園「本選」または「もう一つの本選」において、基準点以上の成績をおさめた者。

(進出条件 3) AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上であって、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングが 400 以上の者。

(注意) 昨年度までは開催年度の前年度において JOI 予選 B ランク以上の者を JOI 二次予選進出者としていましたが、JOI 2026/2027 では、この制度を廃止します。

10.6 AtCoder レーティングの使用について

継続的にプログラミングに取り組んでいる参加者を応援することを目的として、JOI 二次予選進出者や JOI セミファイナルステージ進出者の決定に際し AtCoder レーティングを使用する制度を創設します。

AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上の者について、AtCoder 登録時点から 2026 年 11 月 1 日 (日) までの AtCoder アルゴリズム部門のレーティングの最大値を使用します。2026 年 11 月 1 日 (日) までに開催された AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト結果が反映されたレーティングを使用します。

本制度の利用を希望する者は、事前の申請が必要です (申請期間：2026 年 7 月 1 日 (水) ~ 2026 年 10 月 31 日 (土))。詳細は 2026 年 6 月末までに公表します。

注意事項

- 本制度は AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回未満の者は対象外です。コンテスト参加回数は、申請期間中に申請のあった AtCoder アカウントについてのみ数えます。複数アカウントの参加回数の合算は行いません。
- 2026 年 11 月 1 日 (日) 時点において AtCoder アカウントが削除または停止されている者は、本制度の対象外です。

11. JOI 二次予選 (JOIG ステップ 2 と共通)

11.1 JOI 二次予選開催方法

JOI 二次予選は 2026 年 11 月 29 日 (日) にオンライン競技として実施します。自宅や在学校で参加することができます。

JOI 二次予選競技は、JOI 一次予選競技と同様に AtCoder 社のコンテストシステムで行います。JOI 二次予選競技では、競技実施時に AtCoder 社のコンテストシステムで使用可能なプログラミング言語が使用できる予定です。ただし、C++ 以外の言語を用いた場合、使用する言語によっては実行速度が遅く、模範解答として想定されているアルゴリズムを用いても満点を得ることが難しい場合や不可能な場合があります。

詳細は 2026 年 6 月末までに公表します。

11.2 JOI 予選 A ランク者の表彰

JOI 二次予選の成績優秀者を「JOI 予選 A ランク」とし、「優秀賞」を授与します。

11.3 JOI セミファイナルステージ進出者の決定方法

JOI 二次予選の競技結果などに基づき、JOI 有資格者の中から以下の者 (合計約 175 名) を JOI セミファイナルステージ進出者とします。

JOI セミファイナルステージは、3 つのセッション「JOI セクション」「JOIG セクション」「JOI スペシャルセッション」で開催します。

JOI セクション進出者の決定方法

JOI セクションに進出できるのは、高等学校 2 年以下 (中等教育学校や高等専門学校の在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下) の JOI 有資格者のみです。

以下の手順に従い、JOI セクションへの進出資格を有する者の中から、JOI セクション進出者 (合計約 120 名) を決定します。

- ① 前年度開催された第 25 回日本情報オリンピック JOI 2025/2026 ファイナルステージ進出者のうち、期限までに JOI 2026/2027 セミファイナルステージへの参加希望を届け出た者を JOI セクション進出者とする (申請期間: 2026 年 7 月 1 日 (水) ~ 2026 年 10 月 31 日 (土))。
- ② ①で選ばれなかった者のうち、AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数 (Rated コンテスト参加回数) が 5 回以上であって、AtCoder アルゴリズム部門のレーティングが 400 以上の者の中から、JOI 二次予選の成績上位者 (約 90 人) を JOI セクション進出者とする。
- ③ ①および②で選ばれなかった者の中から、JOI 二次予選の成績上位者 (約 30 人) を JOI セクション進出者とする。

JOIG セクション進出者の決定方法

JOIG セクションに進出できるのは、高等学校 2 年以下 (中等教育学校や高等専門学校の在校

生は高等学校 2 年に相当する学年以下) の JOIG 有資格者のみです。

以下の手順に従い、JOIG セクションへの進出資格を有する者の中から、JOIG セクション進出者(合計約 30 名)を決定します。

- ① AtCoder アルゴリズム部門のコンテスト参加回数(Ratedコンテスト参加回数)が 5 回以上であって、AtCoder のアルゴリズム部門のレーティングが 400 以上の者の中から、JOI 二次予選の成績上位者(約 20 人)を JOIG セクション進出者とする。
- ② ①で選ばれなかった者の中から、JOI 二次予選の成績上位者(約 10 人)を JOIG セクション進出者とする。

JOIG 有資格者が JOI セクション・JOIG セクション両方の進出資格を満たした場合は、JOI セクション・JOIG セクションの両方に重複参加することができます。

JOI スペシャルセクション進出者の決定方法

以下の①または②を満たす者を、JOI スペシャルセクション進出者(合計約 25 名)とします。

- ① 高等学校 3 年(中等教育学校や高等専門学校)の在校生は高等学校 3 年に相当する学年)の JOI 有資格者の中から、JOI 二次予選の成績上位者(約 15 名)をスペシャルセクション進出者とします。
- ② 指定校の特典により選抜された者(約 10 名)をスペシャルセクション進出者とします(学年・性別は問わない)。

(注意) JOI セミファイナルステージ進出者の決定に際し AtCoder アルゴリズム部門のレーティングの使用を希望する者は、事前の申請が必要です(申請期間:2026 年 7 月 1 日(水)~2026 年 10 月 31 日(土))。使用する AtCoder レーティングについては、は 10.6「AtCoder レーティングの使用について」をご確認ください。詳細は 2026 年 6 月末までに公表します。

12. JOI セミファイナルステージ (JOIG ステップ 3 と共通)

12.1 JOI セミファイナルステージ開催方法

JOI セミファイナルステージは 2027 年 1 月 24 日(日)・1 月 31 日(日)に開催します。1 月 24 日(日)はオンラインで開会式・ガイダンス・講演会・参加者交流会を行ないます。1 月 31 日(日)は東京都内の会場で競技を実施します。

JOI セミファイナルステージの競技は AtCoder 社のコンテストシステムで行います。JOI セミファイナルステージでは、競技実施時に AtCoder 社のコンテストシステムで使用可能なプログラミング言語が使用できる予定です。ただし、C++ 以外の言語を用いた場合、使用する言語によっては実行速度が遅く、模範解答として想定されているアルゴリズムを用いても満点を得ることが難しい場合や不可能な場合があります。

JOI セミファイナルステージに参加できるのは、「JOI セミファイナルステージ進出者の決定方法」に基づき参加を認められた JOI 有資格者のみです。

詳細は 2026 年 12 月末までに公表します。

12.2 JOI・JOIG ファイナルステージ進出者の決定方法

JOI セミファイナルステージ「JOI セクション」の成績上位者（約 30 名）を JOI ファイナルステージ進出者とします。

JOI セミファイナルステージ「JOIG セクション」の成績上位者（約 15 名）を JOIG ファイナルステージ進出者とします。

JOI セミファイナルステージ「スペシャルセクション」の成績上位者は（約 3 名）は、JOI・JOIG ファイナルステージ期間中に行われる参加者交流会において表彰されます。スペシャルセクションの参加者は、JOI セミファイナルステージの成績にかかわらず、ファイナルステージに進出できません。

13. JOI・JOIG ファイナルステージ

13.1 JOI ファイナルステージ開催方法

JOI ファイナルステージは 2027 年 3 月 20 日（土）～ 3 月 24 日（水）に東京都内の会場で開催します。

JOI ファイナルステージに進出できるのは、高等学校 2 年以下（中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下）の JOI 有資格者のうち、JOI セミファイナルステージの競技結果に基づき選抜された人のみです。

「国際情報オリンピック派遣日本代表選手選考に関する内規」に従い、JOI ファイナルステージ期間中に IOI 2027 ドイツ大会日本代表最終選考競技を実施します。この競技の結果に基づき IOI 2027 日本代表選手 4 名が選抜されます。

IOI 2027 日本代表選手には、メダル（原則として金メダル 1 名、銀メダル 1 名、銅メダル 2 名）を授与します。

IOI 日本代表最終選考競技で使用できるプログラミング言語は C++ のみです。

JOI ファイナルステージ競技実施方法の詳細は 2027 年 2 月末までに公表します。

13.2 JOIG ファイナルステージ (JOIG ステップ 4) 開催方法

JOIG ファイナルステージは 2027 年 3 月 20 日（土）～ 3 月 24 日（水）に東京都内の会場で実施の予定です。

JOIG ファイナルステージに進出できるのは、高等学校 2 年以下（中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下）の JOIG 有資格者のうち、JOIG ステップ 3（JOI セミファイナルステージ）の競技結果に基づき選抜された人のみです。

「ヨーロッパ女子情報オリンピック派遣日本代表選手選考に関する内規」に従い、JOIG ファイナルステージ期間中に EGOI 2027 日本代表最終選考競技を実施します。この競技の結果に基づき EGOI 2027 日本代表選手 4 名が選抜されます。

EGOI 2027 日本代表選手には、メダル（原則として金メダル 1 名、銀メダル 1 名、銅メダル 2 名）を授与します。

EGOI 日本代表最終選考競技で使用できるプログラミング言語は C++ と Python のみです。ただし、Python は C++ と比べて実行速度が遅いため、同じアルゴリズムを実装した C++ の

ソースコードに比べて、Python のソースコードの得点が低いこともあります。一部の課題は Python では提出できないこともあります。

JOIG ファイナルステージ競技実施方法の詳細は 2027 年 2 月末までに公表します。

14. 競技内容

JOI 一次予選・JOI 二次予選・JOI セミファイナルステージ・IOI 日本代表最終選考競技・EGOI 日本代表最終選考競技のいずれにおいても、与えられた課題を解決するプログラムを作成します。高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識が必要です。

JOI セミファイナルステージ以降の課題を理解するための知識および解答するための知識については IOI シラバス https://www.ioi-jp.org/ioi/ioi-syllabus_jp.html に準拠します。

ただし、JOI ファイナルステージ・JOIG ファイナルステージ期間中に開催される IOI 日本代表最終選考競技・EGOI 日本代表最終選考競技では IOI シラバス外から出題することもあります。

JOI 一次予選・JOI 二次予選は、以下のようにオンラインで実施します：

- ・ 自宅や在学校のコンピュータ教室等で 1 人 1 台の PC を使用して競技に取り組みます。
- ・ 各課題に対して、解答プログラムのソースコードを提出します。
- ・ 各課題に対して、実行時間および使用メモリの制限が課されます。
- ・ 提出されたソースコードは、競技システムでコンパイルされ、複数の採点用入力データに対して実行されます。制約を満たして正しい出力をした場合、配点に応じた得点が与えられます。

JOI 一次予選・JOI 二次予選の競技規則は 2026 年 6 月末までに公表します。

JOI セミファイナルステージの実施方法および競技規則は 2026 年 12 月末までに公表します。

JOI ファイナルステージ・JOIG ファイナルステージにおける IOI 日本代表最終選考競技・EGOI 日本代表最終選考競技の実施方法および競技規則は 2027 年 2 月末までに公表します。

15. 個人情報に関する同意事項

第 26 回日本情報オリンピック JOI 2026/2027 および日本情報オリンピック第 7 回女性部門 JOIG 2026/2027 の参加希望者には、参加申込みに際し、以下の項目に同意していただく必要があります。

- ・ 一般社団法人 情報オリンピック日本委員会(以下 JCIOI)および共催団体である国立研究開発法人 科学技術振興機構は、参加者の個人情報を、適切な管理のもと JOI・JOIG の実施および国際情報オリンピック(IOI)・ヨーロッパ女子情報オリンピック(EGOI) への選手派遣のために利用することができるものとします。
- ・ 成績優秀者の氏名・学校名・学年は JCIOI のウェブサイト他で公表されることがあります。また、成績優秀者の氏名は在学している学校に通知され、賞状は学校から本人に渡していただきます。

- ・ 文部科学省および国立研究開発法人 科学技術振興機構から、参加者へ情報提供の依頼があった場合、依頼に応じてこれらの機関からのお知らせを参加者へ通知することがあります。

16. 肖像権に関する同意事項

第 26 回日本情報オリンピック JOI 2026/2027 および日本情報オリンピック第 7 回女性部門 JOIG 2026/2027 の参加希望者には、参加申込みに際し、あらかじめ以下の項目に同意していただく必要があります。

- ・ 情報オリンピック日本委員会が行事中に撮影した写真や映像は、情報オリンピック日本委員会の公式ウェブサイトやポスター、PR 誌等で公表されたり、報道機関・学会・後援機関・協賛機関等に提供し広報に使用される場合があります。

17. 障害等のある競技参加者に対する合理的配慮の提供について

情報オリンピック日本委員会では、障害等のある競技参加者からの合理的配慮の提供に関する相談を常時受け付けています。相談を希望される方は、情報オリンピック日本委員会まで連絡してください。

内容によっては対応に時間がかかることがあります。できるだけ早めに連絡してください。

以上